

UKO-II Benutzerhandbuch

Inhaltsverzeichnis

| | | |
|-----------------------------|---|-----------|
| 1 | Vorbemerkung | 1 |
| 2 | Die ersten Schritte | 2 |
| 2.1 | Programmstart | 2 |
| 2.2 | Bildschirmaufbau | 2 |
| 2.3 | Die ersten Worte schreiben | 2 |
| 3 | Wort eingeben | 4 |
| 3.1 | Tippen | 4 |
| 3.2 | Wortauswahl | 4 |
| 3.2.1 | Direkte Auswahl | 4 |
| 3.2.2 | Sequentielle Auswahl | 4 |
| 3.2.3 | Ausgeblendete Trefferliste | 4 |
| 3.2.4 | Sichtbare Trefferliste | 4 |
| 3.2.4.1 | Blockmodus | 4 |
| 3.2.5 | Eingrenzende Auswahl | 4 |
| 3.2.6 | Einstellmöglichkeiten | 5 |
| 3.3 | Buchstabieren | 5 |
| 4 | Text bearbeiten | 6 |
| 4.1 | Textzeiger bewegen | 6 |
| 4.2 | Wort löschen | 6 |
| 5 | Makros | 7 |
| 6 | Tastaturselektion | 8 |
| 6.1 | Scanning | 8 |
| 6.2 | Dual Select | 8 |
| 7 | Benutzereinstellungen | 9 |
| 7.1 | Was kann angepasst werden | 10 |
| 7.2 | Wie kann angepasst werden | 10 |
| 7.2.1 | Einzelne Wörter in Wörterbuch aufnehmen | 10 |
| 7.2.2 | Sätze als Makros speichern | 10 |
| 8 | Nutzung der Sprachausgabe | 11 |
| Anhang A | Tastenfunktionen | 12 |
| Anhang B | mögliche Benutzereinstellungen | 15 |
| Anhang C | Benutzervariablen | 16 |
| Glossar | 20 | |
| Index Begriffe | 22 | |

1 Vorbemerkung

Mit dem Einsatz von UKO-II beschreiten Sie oder ein Ihnen nahe stehender Mensch einen neuen Weg der Kommunikation. Eine elektronische Kommunikationshilfe ist sicherlich gewöhnungsbedürftig. Doch kann sie in schwierigen Situationen helfen, sich im sozialen Umgang mit fremden Menschen schnell und konkret zu artikulieren.

Wie das mit UKO-II funktioniert, soll auf den nachfolgenden Seiten aufgeführt werden. Wir versuchen bei den Erklärungen auf den Gebrauch einer Fachsprache so weit wie möglich zu verzichten. Dadurch erhoffen wir uns, dass der Umgang mit UKO-II auch von Nicht-Informatikern so weit wie möglich nachvollziehbar und erlernbar wird.

Wir hoffen, dass anhand der Beispiele der Umgang mit UKO-II zum Erfolg führt - und auch Spass macht.

UKO bedeutet übrigens "Unterstütztes Kommunikations-Objekt". Da UKO-I für eine Probandin auf einem futuristisch aussehenden Computer installiert wurde, erinnerte das Ganze an ein Utensil einer Science-Fiction-Serie im Fernsehen. Von "UFO" zu "UKO" ist es also nicht so weit.

2 Die ersten Schritte

Von der Idee her ist die Systematik von UKO-II ähnlich dem Schreiben von Kurznachrichten auf einem Handy: Wenn Sie auf einem solchen Handy in einer SMS das Wort "Hallo" schreiben wollen, so geben sie i.d.R. die Tastenfolge "4-2-5-5-6" ein. Auf dem Display erscheint das Wort "Hallo".

Doch beginnen wir ganz vorne:

2.1 Programmstart

Legen sie einfach die UKO-II CD in ihr CD-ROM Laufwerk ein und führen sie die Datei "startUKO-II.bat" aus. Nach einer gewissen Zeit sollte sich XEmacs (wird als Laufzeitumgebung für UKO-II benötigt) öffnen und UKO-II sollte automatisch geladen werden.

2.2 Bildschirmaufbau

Auf dem Bildschirm sehen Sie:

1. 1 Textfenster
Im Textfenster befinden sich nun die Buchstaben, Wörter, Sätze, die Sie mit Hilfe von UKO-II zusammengestellt haben.
2. Wortfeld mit Textzeiger (im Textfenster)
Das Wortfeld ist das grün unterlegte Feld, in das die von Ihnen geschriebenen Zeichen übertragen werden. Als Textzeiger (auch Cursor genannt) bezeichnet man das rot unterlegte Feld innerhalb des Wortfeldes.
3. 4 Tasten (jeweils in einem eigenen Fenster)
Jede Taste ist für verschiedene Funktionen zuständig. Dies hängt davon ab in welchem Modus Ein Modus entspricht einer Tastenbelegung man sich befindet. Im Eingabemodus zum Beispiel wählen sie mit den ersten 3 Tasten die Buchstaben aus, aus dem das Wort, welches Sie schreiben wollen, zusammengesetzt ist. Mit der 4. Taste können Sie in die verschiedenen Bearbeitungsmodi umschalten (Wort und Text). Standardmäßig sind diese Tasten mit den Tasten "1", "2", "3" und "0" auf dem Nummernblock Ihrer Tastatur belegt. Ebenso können Sie die Tasten auch mit Mauszeiger oder mit Scanning aktivieren (siehe dazu [Kapitel 7 \[Benutzereinstellungen\], Seite 9](#)).
4. 1 Trefferfenster
Das Trefferfenster die im Wörterbuch vorhandenen Buchstaben, Wörter oder Zahlen, die auf ihre Eingabe passen, an. Des weiteren werden die zur Verfügung stehenden Makros dargestellt, wenn sie sich im Makro-Modus befinden.

Der Rest sollte uns erst mal nicht stören.

Je nach Auflösung, Betriebssystem und eingestellter Schriftart bei XEmacs kann das aussehen variieren, wundern Sie sich also nicht, wenn es bei Ihnen anders aussieht!

2.3 Die ersten Worte schreiben

Normalerweise (insbesondere nach Programmstart) befinden sie sich im Eingabemodus. Unter Eingabemodus versteht man die Eingabe eines neuen Wortes sowie die Korrektur des in der Bearbeitung befindlichen Wortes.

Das hört sich komplizierter an, als es ist: Sie schreiben ein Wort, indem Sie die Tasten drücken, die die Buchstaben beinhalten, die Sie zum Buchstabieren Ihres Wortes brauchen.

Durch die mehrdeutige Tastatur wird Ihnen UKO-II diejenigen Wörter vorschlagen, die ebenfalls mit der von Ihnen eingegebenen Tastenkombination gebildet werden können. Durch Auswahl Ihres Wortes aus dem Wörterbuch, wird das Wort dann in das Textfenster übertragen.

Um das Ganze nun auch mal praktisch umzusetzen, versuchen Sie sich doch mal an dem von Friedrich Schiller verfassten Satz:

"Stets ist die Sprache kecker als die Tat."

- Als erstes schreiben Sie das Wort "Stets":
- Eingabe der Tastenkombination: "1-3-1-3-1":
 - Im Tastenfeld 1 befindet sich u. a. der Buchstabe "S"
 - Im Tastenfeld 3 befindet sich u. a. der Buchstabe "t"
 - Im Tastenfeld 1 befindet sich u. a. der Buchstabe "e"
 - Im Tastenfeld 3 befindet sich u. a. der Buchstabe "t"
 - Im Tastenfeld 1 befindet sich u. a. der Buchstabe "s"

Vertippt???? Kein Problem: siehe

3 Wort eingeben

3.1 Tippen

3.2 Wortauswahl

Sobald der Anwender das komplette Wort getippt hat, gelangt man durch Betätigen der Taste "Wort/Text" in den Wortmodus. Dort gibt es zwei Möglichkeiten, um das gewünschte Wort auszuwählen.

3.2.1 Direkte Auswahl

Befindet sich das gewünschte Wort an erster Stelle der Trefferliste bzw. direkt im Textfenster (in der Eingabemarkierung (grün)) kann man es mit der Taste "auswählen" in den Text übernehmen.

3.2.2 Sequentielle Auswahl

Um auf alle übrigen Wörter zuzugreifen, die zu dem eingegebenen Code passen, hat der Anwender die Möglichkeit mit der Taste "Trefferliste" in den sequentiellen Auswahlmodus umzuschalten. Dort wird sofort der zweite Wortvorschlag zur Auswahl angeboten, da der Anwender den ersten Vorschlag zuvor nicht per direkter Auswahl akzeptiert hat. Mit der Taste "Treffer eingrenzen" gelangt man in die eingrenzende Auswahl.

3.2.3 Ausgeblendete Trefferliste

Mit den Tasten "Nächster Treffer" und "Vorheriger Treffer" kann man durch alle möglichen Wortvorschläge navigieren. Die Taste "Auswählen" übernimmt das aktuell angezeigte Wort in den Text. Die Taste "Abbrechen" führt zurück in den Eingabemodus.

3.2.4 Sichtbare Trefferliste

Zu Beginn der sequentiellen Auswahl navigiert man mit der Taste "Nächster Treffer" durch zunächst einzeln auswählbare Wortvorschläge (Anzahl einstellbar), bis in den Block-Modus gewechselt wird, sofern dieser aktiviert ist. Ansonsten sind alle Wortvorschläge einzeln anwählbar.

3.2.4.1 Blockmodus

Sobald man sich in diesem Modus befindet, navigiert man mit den Tasten "nächster Block" und "Vorheriger Block" blockweise (Blockgröße einstellbar) durch die Trefferliste. Die Taste "Auswählen" wechselt in eine sequentielle Auswahl innerhalb dieses Blocks. Dort navigiert man wie in der sequentiellen Auswahl über die Wortvorschläge, mit der Ausnahme, dass man mit der Taste "Abbrechen" zurück in den Blockmodus gelangt. Im Blockmodus selbst springt man mit der Taste "Abbrechen" in den Eingabemodus.

Anm.: Der Blockmodus wechselt automatisch in die sequentielle Auswahl, sobald man, wenn der erste Block selektiert ist, die Taste "vorheriger Treffer" betätigt.

3.2.5 Eingrenzende Auswahl

Mit diesem Feature hat der Benutzer die Möglichkeit, durch mehrfaches Tippen des gleichen Wortes mit unterschiedlichen Tastaturen die Trefferliste schnell zu verkleinern.

Die Tastenbelegung stellt sich dem Anwender wie im Eingabemodus dar, mit dem Unterschied, dass das Alphabeth anders auf den Tasten verteilt ist. Diese Verteilung ändert sich nach jeder vollständigen Eingabe des Wortes. Ebenfalls reduziert sich mit jedem eingegebenen Buchstaben die Anzahl der Wortvorschläge. Zu jedem Zeitpunkt ist sowohl in der Trefferliste als auch in der Eingabemarkierung ersichtlich, an welcher Stelle des Wortes man sich befindet. Mit der Taste "Weiter/Korrektur" gelangt man wieder in die gewohnte sequentielle Auswahl. Dort hat man jetzt die Möglichkeit, mit der Taste "Rücktaste" das letzte eingegebene Zeichen zu löschen - dabei wird automatisch in den eingrenzenden Modus zurückgekehrt - oder mit der Taste "Nächster Treffer" weiter zu navigieren. Die Taste "Auswählen" übernimmt das ausgewählte Wort. Mit der Taste "Abbrechen" kehrt man in den Eingabemodus zurück.

Anm.: Laut unserer Berechnungen bedarf es im Schnitt 2,8 Tastaturen, um ein Wort eindeutig zu kodieren. In den meisten Fällen genügen aber unterschiedliche Tastaturen.

3.2.6 Einstellmöglichkeiten

Eine zusätzliche Erweiterung stellt das Löschen der nicht-ausgewählten Top-Rank-Wörter dar. Hierbei werden diejenigen Wörter aus der Trefferliste gelöscht, die im vorangegangenen Schritt nicht per direkter Auswahl akzeptiert wurden.

3.3 Buchstabieren

4 Text bearbeiten

Wenn das Wortfeld leer ist, Sie sich im Eingabemodus befinden und Sie die Taste 4 drücken ("Wort / Text") kommen sie in den Textmodus. Im Textmodus hat man die Möglichkeit innerhalb des Textes zu Navigieren, Wörter zu löschen und Makros auszuführen.

Tastenbelegung im Textmodus:

| | | | |
|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|
| === Taste 1 === | === Taste 2 === | === Taste 3 === | === Taste 4 === |
| Abbrechen | Wort löschen | Navigation | Makro |

"Abbrechen" führt zurück in den Eingabemodus,

"Wort löschen" löscht das Wort links vom Textzeiger, siehe [Abschnitt 4.2 \[Wort löschen\]](#), [Seite 6](#),

"Navigation" führt in den Navigationsmodus, in dem Sie den Textzeiger bewegen können (siehe [Abschnitt 4.1 \[Textzeiger bewegen\]](#), [Seite 6](#)) und

"Makro" führt in den Makromodus, siehe [Kapitel 5 \[Makros\]](#), [Seite 7](#)

4.1 Textzeiger bewegen

Um den Textzeiger zu bewegen, müssen Sie sich im Textmodus befinden (siehe [Kapitel 4 \[Text bearbeiten\]](#), [Seite 6](#)) und dann die Taste "Navigation" drücken. Sie gelangen dann in den Navigationsmodus.

Tastenbelegung im Navigationsmodus:

| | | | |
|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|
| === Taste 1 === | === Taste 2 === | === Taste 3 === | === Taste 4 === |
| Abbrechen | Wort zurück | Wort vorwärts | Fertig |

"Abbrechen" führt zurück in den Eingabemodus, der Textzeiger ist nun wieder an der Stelle, an der er war bevor in den Navigationsmodus gewechselt wurde,

"Wort vorwärts" und "Wort zurück" bewegen den Textzeiger wortweise nach vorne / hinten und

"Fertig" führt zurück in den Eingabemodus, der Textzeiger ist nun an seiner neuen Position.

4.2 Wort löschen

Um ein Wort zu löschen, müssen Sie sich im Textmodus befinden (siehe [Kapitel 4 \[Text bearbeiten\]](#), [Seite 6](#)) und dann die Taste "Wort löschen" drücken. Sie gelangen dann in den Löschmodus und das erste Wort links vom Textzeiger wird gelöscht.

Tastenbelegung im Löschmodus:

| | | | |
|-----------------|-----------------|--------------------------|-----------------|
| === Taste 1 === | === Taste 2 === | === Taste 3 === | === Taste 4 === |
| Abbrechen | Wort löschen | Wort Wiederherstellen | Fertig |

"Abbrechen" führt zurück in den Eingabemodus und stellt alle gelöschten Worte wieder her,

"Wort löschen" löscht das erste Wort links vom Textzeiger,

"Wort Wiederherstellen" stellt das zuletzt gelöschte Worte wieder her und

"Fertig" bestätigt den Löschvorgang und kehrt in den Eingabemodus zurück;

5 Makros

Makros bestehen aus einer Befehlsreihe bzw. aus Anweisungen, die zu einem Befehl zusammengefasst werden. So kann eine Aufgabe automatisch ausgeführt werden.

Bitte klicken Sie auf
"Wort / Text" und gehen Sie anschließend auf
"Makro". Sie sehen dann im Trefferfenster die Makros, die Sie zur Zeit ausführen können.

Bei UKO-II haben Sie zwei Möglichkeiten, die Makros auszulösen: Das Auswahl- und das Buchstabierverfahren.

Auswahlverfahren:

Klicken Sie nun auf das vierte Tastenfeld "Auswahl". Nun können Sie mit den Befehlen "Nächstes Makro" bzw. "Rücktaste / vorheriges Makro" das gewünschte Makro aussuchen und mit "Ausführen" die Befehlskette auslösen.

Buchstabierverfahren:

Durch Buchstabieren des gewünschten Makros mittels der Tastenfelder springt der Textzeiger im Trefferfenster sofort auf das Makro, welches gemeint sein könnte. Sobald der Textzeiger auf dem gewünschten Makro platziert ist, können Sie mit den Befehlen

"Auswahl" und

"Ausführen" das Makro auslösen.

Wenn Sie sich bei der Eingabe vertippt haben können Sie über "Auswahl" und

"Rücktaste / vorheriges Makro" Ihre eine Eingabe korrigieren.

Wenn Sie merken, dass mit dem von Ihnen eingegebenen Buchstabencode zwei Makros gemeint sein könnten, können Sie sofort durch drücken von
"Auswahl" in das oben beschriebene Auswahlverfahren springen.

Die einzelnen Makros finden folgende Anwendungen:

Zeile: springt in eine neue Zeile => Zeilenumbruch

Groß: schreibt das letzte, links vom Textzeiger stehende Wort groß

Neues: Sicher: Leer: setzt ein Leerzeichen Zusammen: schreibt die letzten zwei, links vom Textzeiger stehende Wörtern zusammen Löschen: löscht gesamten Text im Textfenster Sprechen:

Ende: Laut: Logox:

6 Tastaturselektion

6.1 Scanning

UKO-II stellt dem Benutzer Scanning und automatisches Scanning zur Verfügung.

Scanning bedeutet, dass sich das Auswahlfeld, das farbig dargestellt wird, entweder durch den Benutzer verursacht oder automatisch über die Buttons der Benutzeroberfläche bewegt. An gewünschter Stelle kann die Funktion des ausgewählten Buttons ausgeführt werden.

Der Anwender hat die Möglichkeit, in den Benutzereinstellungen (siehe [Kapitel 7 \[Benutzereinstellungen\]](#), Seite 9) eine der beiden Scanningmethoden auszuwählen und zu aktivieren.

Scanning:

Mit dieser Option kann UKO-II mit nur zwei Tasten uneingeschränkt bedient werden. Eine Taste dient zur Bewegung der Auswahl. Die andere führt die Funktion des ausgewählten Buttons aus.

Scanning Single Button:

Mit dieser Option kann UKO-II mit nur einer einzigen Taste uneingeschränkt bedient werden. Die Auswahl bewegt sich automatisch über die Buttons. Die Bedientaste führt die Funktion des ausgewählten Buttons aus.

Erweiterte Einstellungen:

Scanning Physical Switch A:

Definiert den Button zur Bewegung der Auswahl bei Scanning.

Scanning Physical Switch B:

Definiert den Button um die Funktion des ausgewählten Buttons auszuführen.

Scanning Highlight Color:

Definiert die Farbe der Auswahl.

Scanning Default Color:

Definiert die Farbe der nicht-ausgewählten Buttons.

Scanning Single Button Delay Time:

Legt die Zeitabstände der Scannvorgänge bei Scanning Single Button fest.

6.2 Dual Select

UKO-II stellt dem Benutzer eine weitere Anwendungsmöglichkeit zur Verfügung, Dual Select genannt.

Der Anwender bekommt durch diese Option die Möglichkeit, wie beim traditionellen Scanning, die vier Tasten der UKO-II Benutzeroberfläche mit nur 2 Tasten zu benutzen. Hierbei werden zu Beginn jeder Eingabe die beiden linken sowie die beiden rechten buttons unterschiedlich eingefärbt; z.B. die beiden linken buttons gelb, die beiden rechten buttons blau. Nun kann der Benutzer durch Betätigen einer Taste, die beiden linken oder die beiden rechten buttons auswählen. Auf den ausgewählten Tasten wird fortgefahren. Sie bekommen wieder zwei unterschiedliche Farben und der Benutzer kann nun die gewünschte Taste durch erneutes betätigen einer der beiden Auswahl Tasten ausführen.

7 Benutzereinstellungen

Bestimmte Einstellungen lassen sich nach den Wünschen des Nutzers anpassen. Bei der vorliegenden Version, braucht der Nutzer jedoch (noch!) die Hilfe einer dritten Person.

Um diverse Anpassungen vorzunehmen, gehen Sie bitte wie folgt vor:

Klicken Sie mit dem Mauszeiger auf "Optionen". Es öffnet sich ein Menü. Hier bewegen Sie den Mauszeiger auf "Advanced (Customize)" bis diese Option ein weiteres Menü öffnet. In dem zweiten Menü gehen Sie auf "Emacs" (es kann eine ganze weile dauern, bis sich diese Menü öffnet!). In dem nun gezeigten dritten Menü steuern Sie "Uko" an. Und wenn Sie dann noch "Uko" klicken, haben Sie es geschafft, und können nun diverse Änderungen der Nutzeroberfläche vornehmen.

Aufbau der Anpassungsoberfläche:

Im oberen Drittel des Textfensters sehen Sie die grauen Buttons "Set", "Save", "Reset" und "Done". Dazu später mehr.

Im Anschluss daran folgt:

Anpassungsbezeichnung: Befehlsname (blau), und dahinter ein grau unterlegtes Text- oder Zahlenfeld. In der Zeile darunter:

[State]: Der Status zeigt an, ob der Befehl verändert wurde ("this option has been set and saved") oder noch im Standard-Zustand ist ("this option is unchanged from its standard setting").
Kommentar: Beschreibung des Befehls

Von der Vorgehensweise ist das Anpassen sehr einfach:

Wenn Sie etwas verändern möchten, dann haben Sie zwei Möglichkeiten: Entweder möchten Sie eine Variable ändern, z. B. wie viele Wortvorschläge angezeigt werden sollen oder Sie möchten etwas an- bzw. ausschalten, z.B. jedes einzelne Wort sprechen, ja oder nein.

Ändern einer Variablen Variablen erkennen Sie daran, dass Sie in einem grau unterlegten Feld stehen. Klicken Sie doch einfach mal unter,

"Proposal Preview Num" (zeigt die Anzahl der Worttreffer an, die präsentiert werden sollen, bevor sich das Wörterbuch öffnet) in das grau unterlegte Feld. Der rote Textzeiger befindet sich nun vor, auf oder hinter der "3". Nun können Sie mit den Tastaturtasten "Entfernen", "Backspace", "Cursortasten" Veränderungen in dem Feld vornehmen. Setzen Sie die Anzahl der Worttreffer auf "4".

Nun müssen Sie diese Änderung bestätigen. Dies kann auf zweierlei Art geschehen:

[State]

Sie gehen mit dem Mauszeiger auf

"[State]" und drücken dann die

"rechte Maustaste". Nun öffnet sich ein Menü mit folgendem Inhalt:

Operation on Anpassungsbezeichnung (z. B. Uko Proposal Preview Num)

"Set for Current Session": d. h., Sie setzen und nutzen die Änderung nur für die laufende Uko-Sitzung. Bei Neustart von UKO-II ist diese Änderung nicht mehr gültig.

"Set for Future Session": d. h., Sie setzen und nutzen die Änderungen auch für zukünftige Uko-Sitzungen.

"Reset to Current": d. h., Sie machen die für die laufende Sitzung gültige Änderung rückgängig, sofern Sie sie nicht für zukünftige Sitzungen gespeichert haben.

"Reset to Saved": d. h.,

"Reset to Standard Settings": d. h., Sie können die Einstellungen auf den Standard zurücksetzen.

"Add Comment": d. h., Sie können einen eigenen Kommentar zu dieser Anpassung hinzufügen. Als Gedankenstütze ist diese Möglichkeit sicherlich sinnvoll.

"Don't show as Lisp expression": ist das Gegenteil von
"Show as Lisp expression": d. h.,
Sie nutzen die oberen Buttons:
Sinnvoll ist diese Variante der Bestätigung, wenn Sie mehrere Optionen gleichzeitig ändern möchten.

Innerhalb einer Anpassungsoption ein veränderbares Feld:
Grau unterlegte:
[Toggle]:
[State]:
Da in dieser Uko-Version noch die englische Sprache vorherrschend ist, sollen hier die Punkte nun im Einzelnen vorgestellt werden:

Dictionary File:
Hier können Sie den Pfad ändern, indem Sie Ihr Wörterbuch ablegen wollen.

Proposal Preview Num: * 1
[State]: this option has been set and saved.
Number of matches that are shown successively at the beginning of retrieval.
Comment:

Proposal Block Size: * 3
[State]: this option has been set and saved.
Size of block that is selected if more than MATCHES-PREVIEW-NUM' matches are available.
Comment:

7.1 Was kann angepasst werden

7.2 Wie kann angepasst werden

7.2.1 Einzelne Wörter in Wörterbuch aufnehmen

7.2.2 Sätze als Makros speichern

8 Nutzung der Sprachausgabe

Anhang A Tastenfunktionen

MODE-KEY TABELLE

| v mode / key => | 1 | 2 | 3 | 4 |
|-------------------------|-------------------------------|--|-----------------------------------|-------------------------------|
| Letter Mode | c d e j l m s v ä ö | a b g h n o p x y z | f i k q r t u w ü ß | Word / Text |
| Eingabemodus | . ? | , ! | : - | Wort / Text |
| Word Mode | - Cancel | - Backspace | - Hit List | WORD / TEXT Select |
| Wortmodus | Abbrechen LETTER | Rücktaste LETTER / BACKSPACE | Trefferliste HITLIST | Auswählen LETTER |
| Text Mode | red Cancel | black Delete-Word | Navigation | green Macro |
| Textmodus | Abbrechen LETTER | Wort löschen DELETE | Navigation NAVIGATION | Makro MACRO- SELECT |
| Delete Mode | red Cancel | black Delete Word | UnDelete Word | blue Done |
| Löschmodus | Abbrechen LETTER | Wort löschen - | Wort Wiederherstellen - | Fertig LETTER |
| Backspace Mode | red Cancel | black Delete | UnDelete | green Done |
| Korrekturmodus | Abbrechen LETTER | Rücktaste - | Wiederherstellen - | Fertig LETTER |
| (Disambiguate Chars) | red Cancel | black Previous | Next | green Select |
| (Zeichen Festlegen) | Abbrechen - | Vorheriges Zeichen LETTER | Nächstes Zeichen - | Auswählen LETTER |
| Spell Mode | red c d e j l m s v ä ö | yellow a b g h n o p x y z | yellow f i k q r t u w ü ß | green Command |
| Buchstabier- modus | | | | Aktion |

[illegible]

| | | | | |
|-----------------------|----------------|---------------------------------|----------------|-----------|
| Macro-Command Mode | blue Cancel | blue Backspace / Previous | blue Next | Execute |
| Makro-Aktion Modus | Abbrechen | Rücktaste / Vorheriges Makro | Nächstes Makro | Ausführen |
| | LETTER | MACRO- SELECT / - | - | LETTER |
| | red | black / yellow | yellow | green |

Anhang B mögliche Benutzereinstellungen

Anhang C Benutzervariablen

Liste der veränderbaren Benutzervariablen in LISP Notation

Diese Variablen befinden sich in der unten aufgelisteten Reihenfolge in der Datei uko-custom.el

Verzeichnis und Dateiname des Woerterbuches

```
(defcustom uko-dictionary-file "dict/ukodict.txt"
  "Name of the file containing the dictionary."
  :type '(file :must-match t) :group 'uko
)
```

Anzahl der Einzelschlaege in der sequentiellen Wortauswahl

```
(defcustom uko-proposal-preview-num 3
  "Number of matches that are shown successively at the beginning of retrieval."
  :type '(number) :group 'uko
)
```

Groesse der Blöcke im Block Modus

```
(defcustom uko-proposal-block-size 5
  "Size of block that is selected if more than MATCHES-PREVIEW-NUM matches are available."
  :type '(number) :group 'uko
)
```

Variable für Decodierung nach jeder Eingabe

```
(defcustom uko-expand-after-each-letter t
  "When set to true, UKO-II makes a proposal after each letter"
  :type '(boolean) :group 'uko
)
```

Variable für Wortvervollständigung

```
(defcustom uko-insert-best-guess t
  "When T, the best guess is inserted into text buffer instead of the code numbers."
  :type '(boolean) :group 'uko
)
```

Variable für Wortvervollständigung

```
(defcustom uko-partial-complete nil
  "Partial completion flag."
  :type '(boolean) :group 'uko
)
```

Variable für den Sprachausgabe-Server

```
(defcustom uko-use-logox nil
```

```
"Set this variable to true if you want to use the speech server."  
:type '(boolean) :group 'uko  
)
```

Variable für Sprachausgabe nach jedem vollständigen Wort

```
(defcustom uko-speak-each-word nil  
"Set this variable to true if you want uko-speech to speak each word when selected."  
:type '(boolean) :group 'uko  
)
```

Variable für Wortlöschung

```
(defcustom uko-option-delete-code-word t  
"If true, UKO-DELETE-CODE will delete whole word, otherwise only last code char."  
:type '(boolean) :group 'uko  
)
```

Minimale Festergroesse

```
(defcustom uko-window-size-min 65  
"Minimal size (columns) of the whole interface."  
:type '(number) :group 'uko  
)
```

Scanning aktiviert/deaktiviert

```
(defcustom uko-scanning nil  
"Activate/deactivate Scanning."  
:type '(boolean) :group 'tastenselektion  
:set 'uko-custom-set-scanning  
)
```

Taste für die Scanbewegung

```
(defcustom uko-scanning-physical-switch-move [(kp-7)]  
"Button for scanning (switching buttons)."  
:type '(string) :group 'tastenselektion  
)
```

Taste für Auswahl bei Scanning

```
(defcustom uko-scanning-physical-switch-strike [(kp-9)]  
"Button for scanning (action)."  
:type '(string) :group 'tastenselektion  
)
```

Highlight-Farbe bei Scanning

```
(defcustom uko-scanning-highlight-color "yellow"
```

```
"Color of active buttons."  
:type '(string) :group 'tastenselektion  
)
```

Hintergrundfarbe bei Scanning

```
(defcustom uko-scanning-default-color "white"  
"Color of non-active buttons."  
:type '(string) :group 'tastenselektion  
)
```

Automatisches Scanning aktiviert/deaktiviert

```
(defcustom uko-scanning-single-button nil  
"Activate/deactivate single button scanning."  
:type '(boolean) :group 'tastenselektion  
:set 'uko-custom-set-single-button-scanning  
)
```

Verzögerungsintervall bei automatischem Scanning

```
(defcustom uko-scanning-single-button-delay-time 1  
"Amount of time between button change for single button scanning."  
:type '(number) :group 'tastenselektion  
)
```

Dual Select aktiviert/deaktiviert

```
(defcustom uko-dual-select nil  
"Activate/deactivate dual select mode."  
:type '(boolean) :group 'tastenselektion  
:set 'uko-custom-set-dual-select  
)
```

Highlight-Farbe links bei Dual Select

```
(defcustom uko-dual-select-highlight-color-left "blue"  
"Color of the button(s) on the left for dual select."  
:type '(string) :group 'tastenselektion  
)
```

Schriftfarbe linke Seite bei Dual Select

```
(defcustom uko-dual-select-font-color-left "white"  
"Font color of the button(s) on the left for dual select."  
:type '(string) :group 'tastenselektion  
)
```

Highlight-Farbe rechts bei Dual Select

```
(defcustom uko-dual-select-highlight-color-right "yellow"
  "Color of the button(s) on the right for dual select."
  :type '(string) :group 'tastenselektion
)
```

Schriftfarbe rechte Seite bei Dual Select

```
(defcustom uko-dual-select-font-color-right "black"
  "Font color of the button(s) on the right for dual select."
  :type '(string) :group 'tastenselektion
)
```

Highlight-Farbe bei mouse-over-Bewegung

```
(defcustom uko-button-mouse-face 'uko-default-face
  "Face when the mouse pointer is over a button."
  :type 'face :group 'uko
)
```

Glossar

‘Eingabemodus’

Dies ist der Standard-Modus, in dem man sich auch direkt nach dem Start befindet. Er ist für die Texteingabe gedacht.

‘mehrdeutiger Code’

Mit mehrdeutigem Code ist die Eingabe gemeint, die der Benutzer über die Tasten 1 bis 3 gemacht hat um ein Wort zu schreiben. Der mehrdeutige Code "121" könnte z.B. für folgende Worte stehen: "das", "mal", "los", "ehe", ...

‘Modus’

Ein Modus entspricht einer Tastenbelegung. Im Eingabemodus sind zum Beispiel die Tasten 1 bis 3 mit Buchstaben und Zeichen belegt und die 4. Taste ist dazu da um in den Wort- oder in den Textmodus zu wechseln (je nach dem, ob man innerhalb des aktuellen Wortfeldes bereits eine Eingabe gemacht hat oder nicht).

‘Rücktaste’

Die Namensgebung bezieht sich auf die Rücktaste (BACKSPACE) auf einer normalen Computertastatur. Betätigen der Rücktaste löscht das Zeichen links vom Textzeiger.

‘Textfenster’

Das Textfenster ist normalerweise das größte und befindet sich links oben im XEmacs. Es enthält den bereits geschriebenen Text (sofern vorhanden) samt Wortfeld und Textzeiger.

‘Textmodus’

Im Textmodus hat man die Möglichkeit innerhalb des Textes zu Navigieren, Wörter zu löschen und Makros auszuführen.

‘Textzeiger’

Das rote Kästchen (im Wortfeld). Es zeigt an, an welcher Stelle im Dokument man sich gerade mit der Eingabe befindet. ("Cursor")

‘Treffer’

Ein Treffer ist ein Wort aus dem Wörterbuch, welches mit dem mehrdeutigen Code übereinstimmt.

‘Trefferliste’

Die Trefferliste enthält die Treffer, die zu der aktuellen Eingabe passen.

‘Trefferfenster’

Das Trefferfenster befindet sich rechts neben dem Textfenster und enthält eine Trefferliste, die z.B. während der Eingabe angezeigt wird.

‘UKO’

Die Vorgängerversion von UKO-II.

‘UKO-II’

"Unterstütztes Kommunikations Objekt", das zu diesem Benutzerhandbuch zugehörige Programm. Es dient dazu schwerbehinderten Menschen, die nicht sprechen können und nicht in der Lage sind per Zeichensprache oder ähnlichem zu verständigen, eine Kommunikation zu ermöglichen. Durch betätigen von 1 bis 4 Tasten (bzw. über Head- / Eyetracker) können Wörter und Sätze auf einem Computer geschrieben werden. Diese können dann zum Beispiel vom Computer vorgelesen oder als SMS verschickt werden.

‘Wortfeld’

Das grüne Feld (im Textfenster) in dem das Wort das man tippt oder der zugehörige mehrdeutige Code angezeigt wird.

‘Wortmodus’

Im Wortmodus hat man die Möglich Zeichen aus dem aktuellen Wort zu löschen, wenn man sich verschrieben hat. Desweiteren kann man eine Auswahl treffen, welcher Treffer aus dem Wörterbuch genommen wird.

Index Begriffe

A

| | |
|---|-------|
| anpassen, Was kann angepasst werden | 10 |
| anpassen, Wie kann angepasst werden | 10 |
| Anpassung, individuelle | 9, 16 |

B

| | |
|---------------------------------------|----|
| bearbeiten, Text | 6 |
| Benutzereinstellungen | 9 |
| Benutzereinstellungen, mögliche | 15 |
| Benutzervariablen | 16 |
| bewegen, Textzeiger | 6 |
| Bildschirmaufbau | 2 |
| Buchstabieren | 5 |

D

| | |
|-------------------|---|
| Dual Select | 8 |
|-------------------|---|

E

| | |
|----------------------|---|
| Einleitung | 1 |
| Erste Schritte | 2 |

I

| | |
|--------------------------------|----|
| index benutzervariablen | 16 |
| individuelle Anpassungen | 9 |

L

| | |
|---------------------|---|
| löschen, Wort | 6 |
|---------------------|---|

M

| | |
|--|----|
| Makros | 7 |
| Makros, Sätze als Makros speichern | 10 |

N

| | |
|------------------------|---|
| Navigation | 6 |
| Navigationsmodus | 6 |

N

| | |
|------------------------------|---|
| Navigation (Textmodus) | 6 |
|------------------------------|---|

T

P

| | |
|---------------------|---|
| Programmstart | 2 |
|---------------------|---|

S

| | |
|----------------------------------|----|
| Sätze als Makros speichern | 10 |
| Scanning | 8 |
| Sprachausgabe | 11 |
| starten, UKO-II | 2 |

T

| | |
|--------------------------|----|
| Tastaturbelegung | 12 |
| Tastaturselektion | 8 |
| Tasten | 2 |
| Tastenfunktionen | 12 |
| Text bearbeiten | 6 |
| Textfenster | 2 |
| Textmodus | 6 |
| Textzeiger | 2 |
| Textzeiger bewegen | 6 |
| Tippen | 4 |
| Trefferfenster | 2 |

U

| | |
|-----------------------|---|
| UKO | 1 |
| UKO-I | 1 |
| UKO-II | 1 |
| UKO-II, starten | 2 |

V

| | |
|--------------------|---|
| Vorbemerkung | 1 |
|--------------------|---|

W

| | |
|------------------------------------|----|
| Wort eingeben | 4 |
| Wort löschen | 6 |
| Wortauswahl | 4 |
| Wörterbuch, Wörter aufnehmen | 10 |
| Wortfeld | 2 |

| | |
|---------------------------|---|
| Text (Eingabemodus) | 6 |
|---------------------------|---|

W

| | |
|--------------------------------|---|
| Wort löschen (Textmodus) | 6 |
|--------------------------------|---|